

§1 DEFINICJE

1. Klient - oznacza osobę fizyczną dokonującą czynności prawnej niezwiązanej bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową.
2. Konto Klienta - oznacza konto Klienta założone na Serwerze w grze MINECRAFT dostępnym pod domeną: "StylowaMC.pl".
3. Nick - oznacza unikalną nazwę identyfikującą Konto Klienta w ramach Serwera.
4. Regulamin – oznacza niniejszy regulamin sprzedaży Usług.
5. Serwer - oznacza serwery komputerowe prowadzone przez Sprzedawcę, za pośrednictwem których Klienci mogą korzystać z gry MINECRAFT, działające w domenie "stylowamc.pl".
6. Sprzedawca - oznacza właściciela serwisu StylowaMC.pl, Radosław Czerwiec, Czci radz 31A/7, 67-120 Koźuchów, email: czerwiecr1999@gmail.com tel. +48 608 578 455
7. Strona Internetowa - oznacza strony internetowe prowadzone przez Sprzedawcę, działające w domenie StylowaMc.pl
8. Treść cyfrowa - oznacza dane wytwarzane i dostarczane w postaci cyfrowej.
9. Trwały nośnik - oznacza materiał lub narzędzie umożliwiające Użytkownikowi lub Usługodawcy przechowywanie informacji kierowanych osobiście do niego, w sposób umożliwiający dostęp do informacji w przyszłości przez czas odpowiedni do celów, jakim te informacje służą, i które pozwalają na odtworzenie przechowywanych informacji w niezmienionej postaci.
10. Umowa sprzedaży - oznacza umowę sprzedaży Usługi zawartą na odległość na zasadach określonych w Regulaminie, między Klientem a Sprzedawcą.
11. Usługa - oznacza usługę świadczoną przez Sprzedawcę za pośrednictwem Serwera, do skorzystania z której konieczne jest posiadanie przez Klienta gry MINECRAFT.
12. Wirtualne monety - punkty stanowiące jednostkę rozliczeniową w grze MINECRAFT dostępnej na Serwerze.
13. Konto PaySafeCard - konto na stronie [www: paysafecard.com](http://www.paysafecard.com)
14. Kod PIN PaySafeCard - ciąg znaków z przypisaną wartością, dostarczany przez Paysafe Group Plc. w ramach serwisu paysafecard.com
15. Środki PaySafeCard - środki na Koncie PaySafeCard lub przypisane do Kodu PIN PaySafeCard o odpowiedniej wartości.
16. Płatność PaySafeCard - płatność dokonana za pośrednictwem platformy PaySafeCard.

§2 USŁUGI

1. Celem skorzystania z Usług wskazanych w §2 ust. 2, Klient powinien posiadać Konto Klienta, aktywny numer telefonu komórkowego u polskiego operatora z możliwością wysyłki wiadomości SMS o podwyższonej opłacie (Premium SMS) bądź Środki PaySafeCard lub konto bankowe. Do jednorazowego skorzystania z Usługi wymagane jest wysłanie jednej wiadomości SMS bądź dokonanie Płatności PaySafeCard lub dokonanie jednego przelewu, co wiąże się z poniesieniem jednorazowej opłaty, której wysokość wskazana jest każdorazowo w opisach poszczególnych Usług na Stronie Internetowej.
2. Wszystkie płatności są przekazywane jako darowizna za którą, w podziękowaniu sprzedawca świadczy na rzecz Klientów posiadających Konto Klienta wybrane Usługi z pośród:
 1. PAKIET KASY
 2. Rangi/Pakiety Vip, SVip, MVip, EVip, XVip, Unban, Unmute, Pakiety Monet
 3. Usługa PAKIET KASY polega na zasileniu przez Sprzedawcę Konta Klienta identyfikowanego Nickiem wybraną przez Klienta ilością Wirtualnych monet, przy pomocy których Klient może dokonywać zakupów w grze MINECRAFT na Serwerze.
 4. Pakiet Wirtualnych Monet, dzięki którym klient może zakupić wirtualne przedmioty na serwerze.
 5. Usługa RANGI polega na nadaniu przez Sprzedawcę Konta Klienta identyfikowanego Nickiem wybraną przez Klienta Rangą z którą wiążą się przywileje i dodatki opisane każdorazowo w opisach poszczególnych Rang
 6. Realizacja wybranej przez Klienta Usługi wskazanej w §2 ust. 2 odbywa się niezwłocznie po przesłaniu przez Klienta wiadomości SMS aktywującej wybraną Usługę.
 7. Warunki świadczenia Usług wskazanych w §2 ust. 2 określone są w regulaminie świadczenia tych usług przez Sprzedawcę, z którym Klient każdorazowo zapoznaje się i akceptuje jego postanowienia zakładając Konto Klienta.
 8. Klient jest odpowiedzialny za poprawność treści które przesyła w wiadomościach SMS celem skorzystania z Usług.

§3 PŁATNOŚĆ I REALIZACJA ZAMÓWIEŃ

1. Informacje zawarte na Stronie Internetowej stanowią ofertę Sprzedawcy zawarcia Umowy sprzedaży Usługi.
2. Klient może przyjąć ofertę przez 7 (siedem) dni w tygodniu i 24 (dwadzieścia cztery) godziny wysyłając wiadomość SMS o określonej treści na wskazany przez Sprzedawcę numer telefonu lub dokonując Płatności PaySafeCard bądź dokonując przelewu za pośrednictwem operatora płatności HOTPAY. Przy każdej Usłudze prezentowanej na Stronie Internetowej zamieszczone są

numery telefonu, pod który Klient wysyła wiadomość SMS w celu zakupu kodu SMS pozwalającego na aktywację Usługi oraz określona jest treść tej wiadomości.

3. Usługi SMS obsługuje HotPay - właściciel serwisu <https://hotpay.pl> dla Partnera, firma ePłatności sp. z o.o. sp. k. z siedzibą ul. 27 Stycznia 9, 34-120 Andrychów (NIP: 5512627897, REGON: 366165170, KRS: 0000655383). Po przyjęciu oferty przez Klienta operator wysyła do Klienta zwrotną wiadomość SMS z kodem zwrotnym, który pozwala na aktywację wybranej Usługi.
4. Ceny na Stronie Internetowej zamieszczone przy danej Usłudze stanowią ceny brutto (z podatkiem VAT) i określone są w złotych polskich.
5. Zamówione Usługi aktywowane są przez Sprzedawcę niezwłocznie na Koncie Klienta po przyjęciu przez Klienta oferty Sprzedawcy.

§4 ODSTĄPIENIE OD UMOWY

1. Klient może odstąpić od Umowy sprzedaży bez podania przyczyn, składając stosowne oświadczenie na piśmie w terminie 14 (czternaście) dni od dnia dostawy. Do zachowania tego terminu wystarczy wysłanie oświadczenia przed jego upływem.
2. Prawo odstąpienia od Umowy sprzedaży nie przysługuje Klientowi będącemu Konsumentem w odniesieniu do umów o dostarczanie Treści cyfrowych, które nie są zapisane na nośniku materialnym, jeżeli spełnianie świadczenia rozpoczęło się za wyraźną zgodą Konsumenta przed upływem terminu do odstąpienia od umowy.
3. Prawo odstąpienia od Umowy sprzedaży nie przysługuje Klientowi będącemu Konsumentem w odniesieniu do umów o świadczenie usług, jeżeli Sprzedawca wykonał w pełni usługę za wyraźną zgodą Klienta będącego Konsumentem.

§5 REKLAMACJE

1. Klient może zgłosić Sprzedawcy reklamację w związku z realizacją Umowy sprzedaży. Reklamacja może być złożona w formie elektronicznej i przesłana na adres elektroniczny Sprzedawcy. W zgłoszeniu reklamacyjnym Klient winien zawrzeć swój Nick, dokładną datę zdarzenia oraz opis zaistniałego problemu. Sprzedawca niezwłocznie, lecz nie później niż w terminie 14 (czternaście) dni rozpatruje reklamacje i udziela odpowiedzi na adres poczty elektronicznej Klienta, podany w zgłoszeniu reklamacji.
2. W przypadku płatności SMS premium reklamacje techniczne związane z wysyłką SMS Premium, działaniem Kodu Dostępu i innymi aspektami telekomunikacyjnymi oraz technicznymi należy składać do HotPay pod adres <https://hotpay.pl/reklamacja/> lub na reklamacje@leaders.net.pl zawierając tam następujące informacje:
 1. Numer telefonu, z którego został wysłany SMS;

2. Numer Premium, pod który został wysłany SMS;
 3. Dokładna treść SMS, która została wysłana;
 4. Treść otrzymana w SMS Zwrotnym;
 5. Link do strony lub aplikacji, gdzie dokonywana była płatność SMS Premium (możliwie jak najbardziej dokładny);
 6. Przedmiot reklamacji, możliwie dokładny opis umożliwiający rozpatrzenie reklamacji.
3. Reklamacje nie zawierające informacji wymienionych w §5 ust. 2, nie będą możliwe do rozpatrzenia.

§6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Administratorem danych osobowych Klientów uzyskanych przez Sprzedawcę w ramach zawieranej Umowy sprzedaży lub innych okoliczności określonych w Regulaminie, jest Sprzedawca.
2. Dane osobowe przetwarzane będą przez Sprzedawcę wyłącznie w celu realizacji zamówień przez Sprzedawcę oraz innych celach określonych w Regulaminie (art. 23 ust. 1 pkt 3 ustawy o ochronie danych osobowych), przy czym Klientowi, przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
3. Każdej osobie przysługuje prawo do kontroli przetwarzania danych, które jej dotyczą, zawartych w zbiorach danych, a zwłaszcza prawo do wniesienia, w przypadkach wymienionych w art. 23 ust. 1 pkt 4 i 5 ustawy o ochronie danych osobowych, pisemnego, umotywowanego żądania zaprzestania przetwarzania jej danych ze względu na jej szczególną sytuację.
4. Sprzedawca nie przekazuje, nie sprzedaje i nie użycza zgromadzonych danych osobowych Klientów innym osobom lub instytucjom, chyba że dzieje się to za wyraźną zgodą lub na życzenie Klienta, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa lub też na wniosek sądu, prokuratury, policji lub innego uprawnionego organu, w przypadku naruszenia przez Klientów przepisów prawa.
5. Wyłącznym źródłem zobowiązań Sprzedawcy jest niniejszy Regulamin oraz bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa.
6. W przypadku powstania sporu na gruncie zawartej Umowy sprzedaży, strony będą dążyły do rozwiązania sprawy polubownie. Prawem właściwym dla rozstrzygnięcia wszelkich sporów powstałych na gruncie niniejszego Regulaminu jest prawo polskie.
7. Serwer nie jest powiązany z firmą Mojang AB.
8. Każdy Klient może skorzystać z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń. W tym zakresie możliwe jest skorzystanie przez Klienta z mediacji. Listy stałych mediatorów oraz istniejących ośrodków

mediacyjnych przekazywane są i udostępniane przez Prezesów właściwych Sądów Okręgowych.

9. Regulamin wchodzi w życie z dniem 13-03-2021 r.